## Petit tutoriel pour l'utilisation du logiciel WebQuestions

Frédéric ARMANI frederic.armani@orleans-tours.iufm.fr

1<sup>er</sup> novembre 2002

Le logiciel WebQuestions est une réalisation de "Clever Software" :

"http://members.lycos.co.uk/darylrowland"

Il sert à créer des quiz interactifs au format .html, c'est à dire que vous pourrez les ouvrir dans votre navigateur (Netscape, Mozilla,Internet Explorer ...)

Pour le télécharger et obtenir une interface en français, allez sur le site d' "Usina Quizz" :

"http://www.usinaquiz.ovh.org/autre/webquestion.htm"

Ce document est un petit tutoriel "pas à pas" pour utiliser ce logiciel. Pour cela nous avons créé un petit quiz que vous pourrez trouver en cliquant "ici". Cet exemple peut s'appliquer pour l'enseignement d'une langue étrangère à l'école primaire.

Étape 1 : Ouvrir le logiciel. La fenêtre suivante apparaît



Choisissez "Créer un nouveau Quiz", puis cliquez sur le bouton suivant

Étape 2 : Vous obtenez la fenêtre :

🔏 WebQuestions 2		
Fich. Outils Aide		
?	<b>Options principales du quiz</b> Remplissez les formulaires suivants à propos	s de votre quiz
WebQuestions 2	Nom du quiz : demo animals	
Bienvenue dans WebQuestions 2 - la	Auteur: Frédéric Armani	
facile et la plus rapide pour créer	E-Mail: rederic.armani@orleans-tours.	iufm.fr
des QCM interactifs sur votre site.	Description: démonstration du logiciel WebQuestions (anglais : lexiqu des animaux)	Je 💌
		<>
WebQuestions 2	Tapez la de	escription de votre quiz ici
Remplissez les d	ifférents champs. Cliquez sur	-> .

Étape 3 : Dans la fenêtre qui apparaît,

🐴 WebQuestions 2	
Fich. Outils Aide	
?	Questions Vous pouvez maintenant ajouter des questions dans votre quiz
WebQuestions 2 Bienvenue dans	Ajouter
WebQuestions 2 - la manière la plus	Euro
facile et la plus rapide pour créer des QCM interactifs	Supprimer
	Nombre de questions: 0
WebQuestions 2	<>
webQuescions z	

cliquez sur le bouton Ajouter afin de pouvoir saisir la première question.

Étape 4 : vous obtenez :

ils.	Aide	,
	指 Editeur de question	
	Editeur de question L'éditeur de question vous permet de gérer les questions de votre quiz	
21	<b>Détails des questions</b> Taper les numéros de vos questions pour les identifier puis	
n: es an cil	taper votre question. Numéro de la question	
le	1	۳.
ur Ur	Question: 🛃	
	The lion is	
	Annuler ->	
		l

Dans le premier champ tapez le numéro de la question, dans le second la question elle-même. Cliquez sur

## Si vous désirez ajouter une image :

Dans la même fenêtre que ci-dessus, cliquez sur l'icône image devez avoir cette fenêtre :

👷 , vous

Specify Image 🗙
😹 Question en Image
Spécifier l'image pour cette question ci-dessous. Ne pas remplir s'il n'y a pas d'image.
D:\photo\01_28_5_web.jpeg
Annuler

cliquez sur le bouton ... afin de parcourir vos dossiers. Dans la fenêtre

Ouvrir		? ×
Explorer: photo Poste de travail Poste de travail Disquette 3/s (A:) Hdd (D:) PO: Poste de travail Poste de travaile Poste de	(600:400)	
Nom:         01_28_5_web.jpeg         Quvrir           Iype:         All (".dib/".jpg/".jpeg/"		

cherchez le fichier désiré (Il y a une visionneuse). Cliquez sur le bouton "Ouvrir" Puis sur -> .

Étape 5 : Dans la fenêtre suivante,

🐴 Editeur de question			
Editeur de question L'éditeur de question vo	n ous permet de gérer les questions de votre quiz		
<b>Type de questionnaire</b> Choisir ci-dessous le type de questionnaire:			
<mark>Choix multiple</mark> Réponse unique Vrai ou faux Mot manquant	Choix multiple Avec les questions à choix multiples, Vous pouvez proposer jusqu'à 4 réponses possibles dont une seule est correcte.		
Annuler	<-		

4 choix s'offrent à nous. Choisir "Choix multiple" et cliquer sur

Étape 6 : Dans la nouvelle fenêtre

🐴 E dite	eur de question	X
Edite L'édite	e <b>ur de question</b> eur de question vous permet de gérer les questions de votre qu	Jiz
<b>Cho</b> Tape sélec	<b>oix multiple</b> er ici quatre réponses maximum pour votre question et stionner la bonne réponse	
0	a pet	
0	a farm animal	
œ	a wild animal	
0		
Ann	uler ->	]
	Chi Chi Chi Chi Co Co Co Co Anr	Editeur de question Editeur de question L'éditeur de question vous permet de gérer les questions de votre question vous permet de gérer les questions de votre question et sélectionner la bonne réponse    Image: Im

saisissez les différentes réponses (4 maximum) et cochez la bonne réponse. Cliquer sur

Étape 7 : (facultatif)

Editeur de question	
Editeur de question L'éditeur de question vous permet de gére	er les questions de votre quiz
Explication pour la réponse Si vous le souhaitez, vous pouvez taper votre réponse dans l'espace ci-dessous, apparaîtra si l'utilisateur a donné une rép	une explication pour Cette explication ponse incorrecte.
The lion like the elephant lives in the jungle.	
Annuler	<- Fin

Vous pouvez taper, si vous le souhaitez, une explication, une aide qui apparaîtra si l'utilisateur donne une réponse incorrecte. Cliquez enfin sur le bouton

La question s'ajoute automatiquement, pour resaisir une nouvelle question, il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le bouton Ajouter (le numéro de la question s'ajoute automatiquement)



Répétez les actions jusqu'à **l'étape n°5** Choisir "Réponse unique" dans la fenêtre

🔏 Editeur de question	
Editeur de question L'éditeur de question vo	n bus permet de gérer les questions de votre quiz
<b>Type de questi</b> Choisir ci-dessous le t	onnaire :ype de questionnaire:
Choix multiple <mark>Réponse unique</mark> Vrai ou faux Mot manquant	<b>Réponse unique</b> Avec les questions à réponse unique, vous devez taper votre réponse dans un champ. Il n'y a qu'une réponse possible.
Annuler	<-

Dans la fenêtre suivante taper la réponse unique



Si vous le désirez, tapez l'aide dans la fenêtre qui suit comme décrit à l'étape  $n^{\circ}7$ .

Répétez les actions jusqu'à l'étape  $n^\circ 5$  pour ajouter le troisième type de question "Vrai ou Faux"

🔏 Editeur de question		
Editeur de question L'éditeur de question vo	n us permet de gérer les questions de votre quiz	
Type de questi	onnaire	
Choisir ci-dessous le type de questionnaire:		
Choix multiple Réponse unique <mark>Vrai ou faux</mark> Mot manquant	<b>Vrai ou faux</b> Ce type de question a seulement 2 réponses possibles: Vrai ou faux.	
Annuler	<-	

Ne pas oublier de sélectionner la bonne réponse.

Répétez encore les actions jusqu'à l'étape  $n^\circ 5$  pour ajouter le quatrième type de question "Mot manquant"



Sélectionnez comme dans un traitement de texte le mot manquant (1 seul possible)

👔 Editeur de question	
Editeur de question L'éditeur de question vous permet de gérer les questions	de votre quiz
Mot manquant Sélectionner le(s) mot(s) manquant(s) dans votre quest ci-dessous:	tion
Mickey is a mouse.	A V
Mot(s) manquant(s) mouse	
Annuler <-	->

Étape 8 : Il faut maintenant enregistrer le fichier au format de WebQuestions. Cliquez dans le menu "Fich." puis "Enr. sous".

WebQuestions 2 Fich. Outils Aide		
Nouveau	Questions Vous pouvez maintenant ajouter des quest quiz	ions dans votre Aiouter
Quitter ns 2 dans WebQuestions 2 - la manière la plus facile et la plus rapide pour créer des QCM interactifs sur votre site.	2 3 4	Editer Supprimer
	Nombre de questions: 4	

Allez dans le dossier où vous avez placé vos photos,

Save As.		? ×	
Da <u>n</u> s:	🔁 photo 💽 🖻 💋 📸 📰		
No <u>m</u> :	quizz1		
<u>T</u> ype :	WebQuestions 2 Files		
Nombre de questions: 4			

donnez un nom à votre fichier (ici animals1)

Save As			
Da <u>n</u> s:	🔁 photo 💽 🖻 📝 🕅 🗐		
📝 anim	als1.wq2		
No <u>m</u> :	animals1.wq2		
<u>T</u> ype :	WebQuestions 2 Files		
	Nombre de questions: 4		

Cliquez sur "Enregistrer" puis sur le bouton .

Étape 9 : Une fenêtre vous permet alors de créer le quiz sur une seule page ou sur plusieurs pages. Votre choix fait, cliquez

Étape 10 : Vous pouvez maintenant personnaliser la page



Cliquez sur . Webquestions vous propose maintenant d'enregistrer votre page et de générer le Quiz.



Le premier champ reprend le nom du questionnaire et son emplacement au format WebQuestions (.wq2). Le deuxième, propose d'enregistrer le document au format ".htm" dans le même dossier. Cliquez sur le bouton "Enregistrer".

Pour ouvrir votre document allez dans le dossier où il a été enregistré et doublecliquez sur le fichier ".html". Il s'ouvre dans votre navigateur.

Si vous voulez améliorer la mise en page vous pouvez éditer votre fichier avec un logiciel de création de page web (Dreamweaver par exemple).