

Petit tutoriel pour l'utilisation du logiciel **WebQuestions**

Frédéric ARMANI
frederic.armani@orleans-tours.iufm.fr

1^{er} novembre 2002

Le logiciel WebQuestions est une réalisation de "Clever Software" :

"<http://members.lycos.co.uk/darylrowland>"

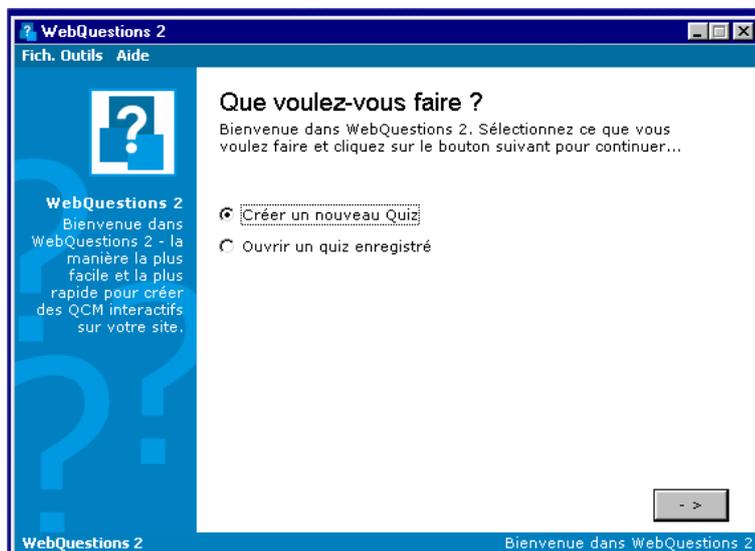
Il sert à créer des quiz interactifs au format .html, c'est à dire que vous pourrez les ouvrir dans votre navigateur (Netscape, Mozilla, Internet Explorer ...)

Pour le télécharger et obtenir une interface en français, allez sur le site d' "Usina Quizz" :

"<http://www.usinaquiz.ovh.org/autre/webquestion.htm>"

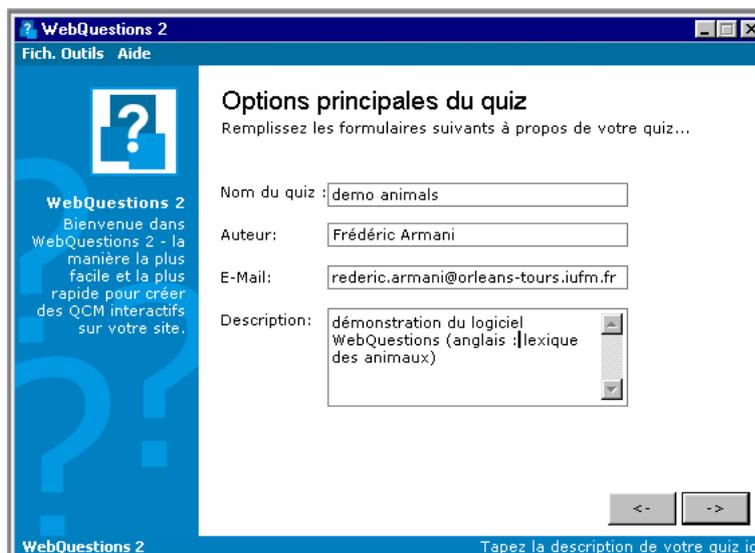
Ce document est un petit tutoriel "pas à pas" pour utiliser ce logiciel. Pour cela nous avons créé un petit quiz que vous pourrez trouver en cliquant "ici". Cet exemple peut s'appliquer pour l'enseignement d'une langue étrangère à l'école primaire.

Étape 1 : Ouvrir le logiciel. La fenêtre suivante apparaît



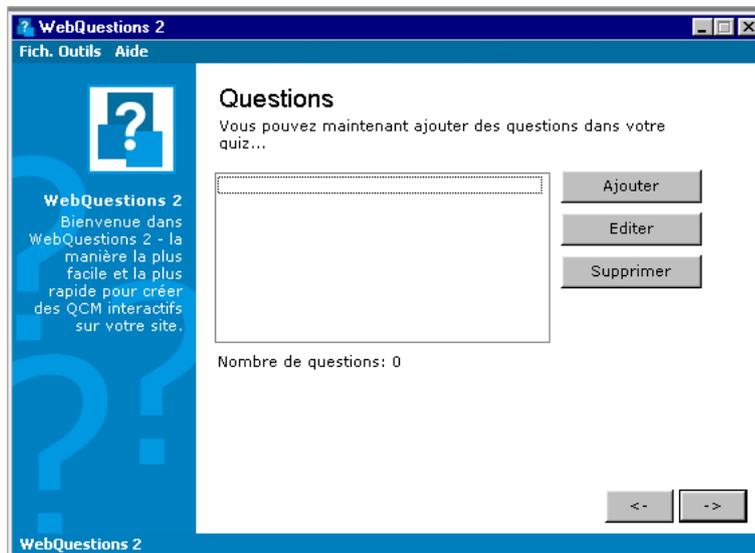
Choisissez "Créer un nouveau Quiz", puis cliquez sur le bouton suivant  .

Étape 2 : Vous obtenez la fenêtre :



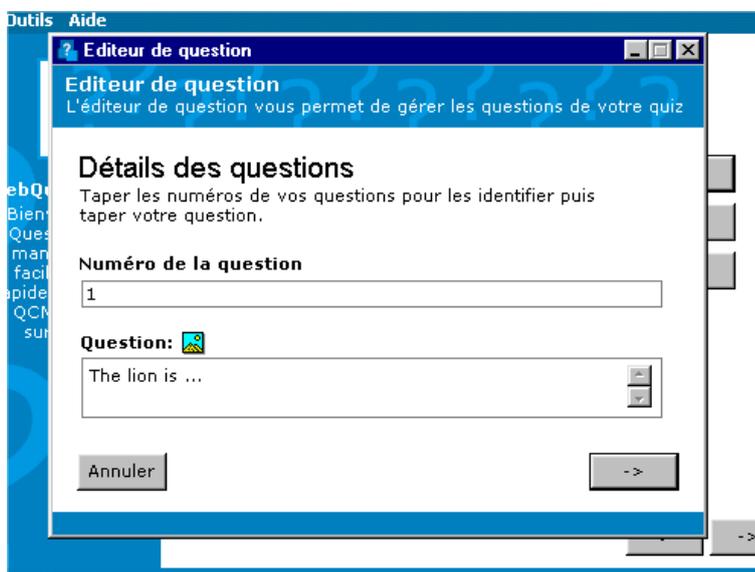
Remplissez les différents champs. Cliquez sur  .

Étape 3 : Dans la fenêtre qui apparaît,



cliquez sur le bouton  afin de pouvoir saisir la première question.

Étape 4 : vous obtenez :



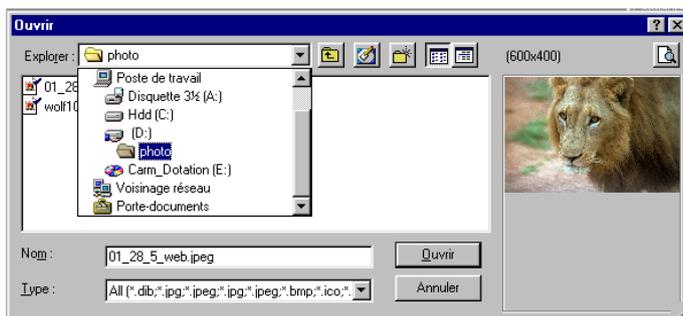
Dans le premier champ tapez le numéro de la question, dans le second la question elle-même. Cliquez sur .

Si vous désirez ajouter une image :

Dans la même fenêtre que ci-dessus, cliquez sur l'icône image , vous devez avoir cette fenêtre :

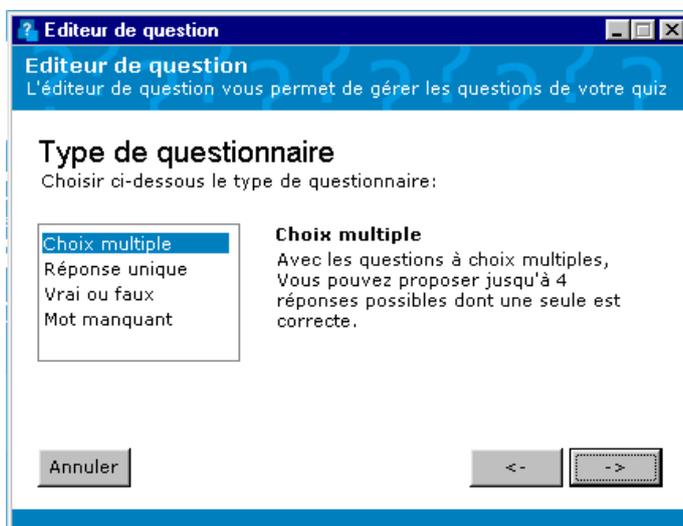


cliquez sur le bouton  afin de parcourir vos dossiers. Dans la fenêtre



cherchez le fichier désiré (Il y a une visionneuse). Cliquez sur le bouton "Ouvrir"
Puis sur  .

Étape 5 : Dans la fenêtre suivante,



4 choix s'offrent à nous. Choisir "Choix multiple" et cliquer sur  .

Étape 6 : Dans la nouvelle fenêtre

Editeur de question
L'éditeur de question vous permet de gérer les questions de votre quiz

Choix multiple

Taper ici quatre réponses maximum pour votre question et sélectionner la bonne réponse

a pet

a farm animal

a wild animal

Annuler < - - >

saisissez les différentes réponses (4 maximum) et cochez la bonne réponse. Cliquer sur .

Étape 7 : (facultatif)

Editeur de question
L'éditeur de question vous permet de gérer les questions de votre quiz

Explication pour la réponse

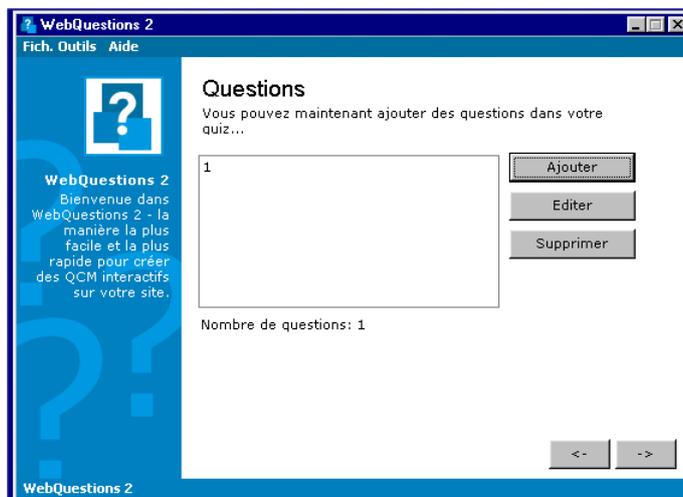
Si vous le souhaitez, vous pouvez taper une explication pour votre réponse dans l'espace ci-dessous. Cette explication apparaîtra si l'utilisateur a donné une réponse incorrecte.

The lion like the elephant lives in the jungle.

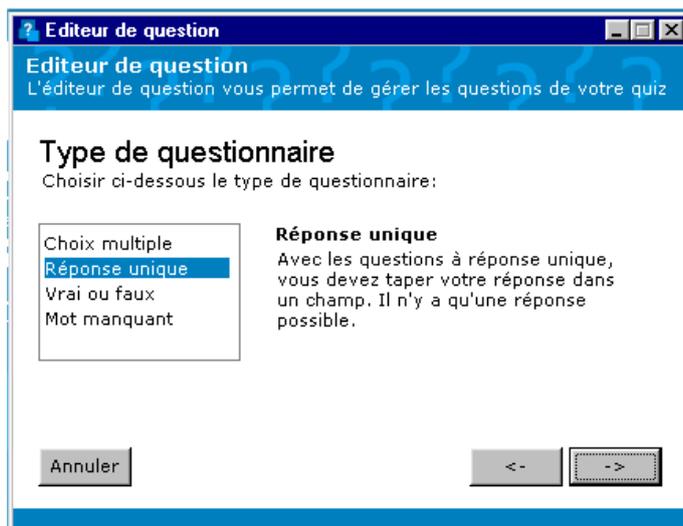
Annuler < - Fin

Vous pouvez taper, si vous le souhaitez, une explication, une aide qui apparaîtra si l'utilisateur donne une réponse incorrecte. Cliquez enfin sur le bouton .

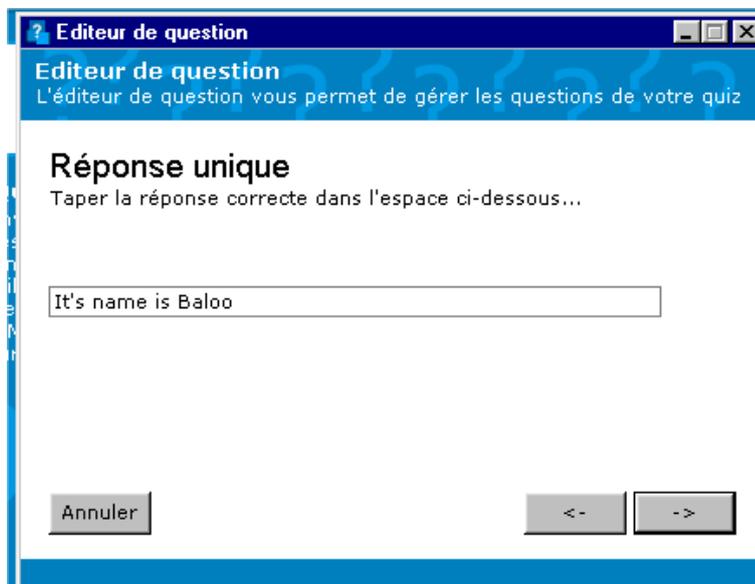
La question s'ajoute automatiquement, pour resaisir une nouvelle question, il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le bouton (le numéro de la question s'ajoute automatiquement)



Répétez les actions jusqu'à l'étape n°5
Choisir "Réponse unique" dans la fenêtre

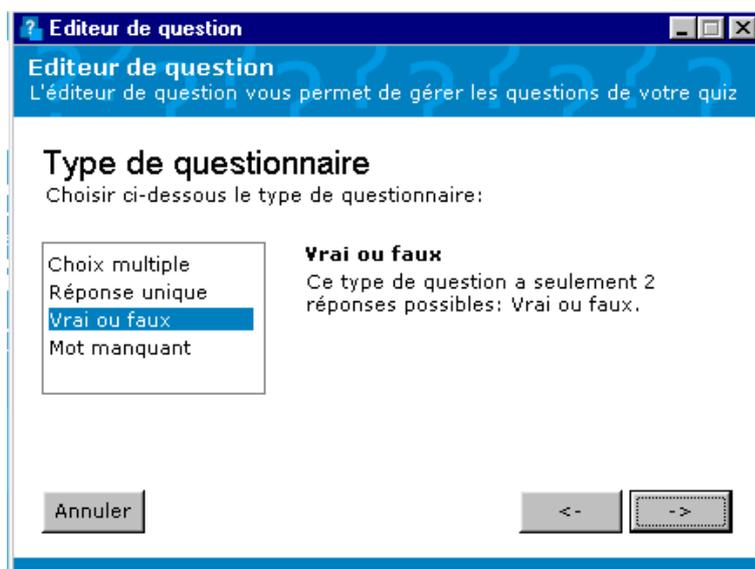


Dans la fenêtre suivante taper la réponse unique



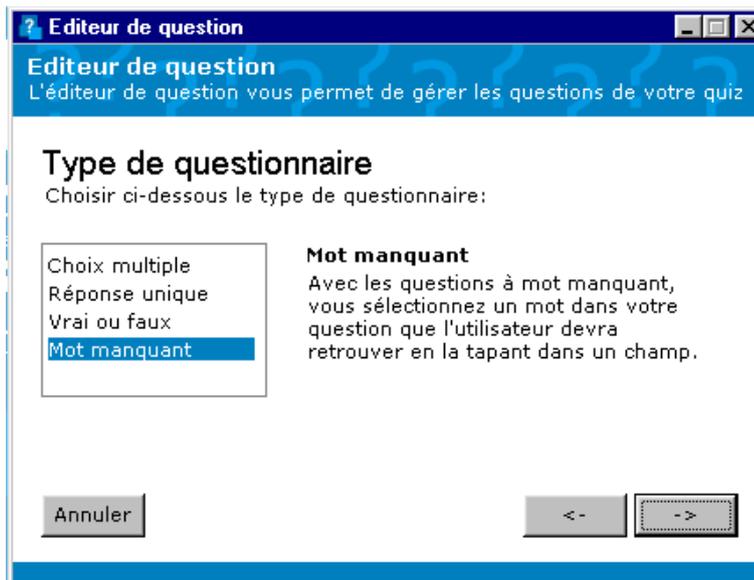
Si vous le désirez, tapez l'aide dans la fenêtre qui suit comme décrit à l'étape n°7.

Répétez les actions jusqu'à l'étape n°5 pour ajouter le troisième type de question "Vrai ou Faux"

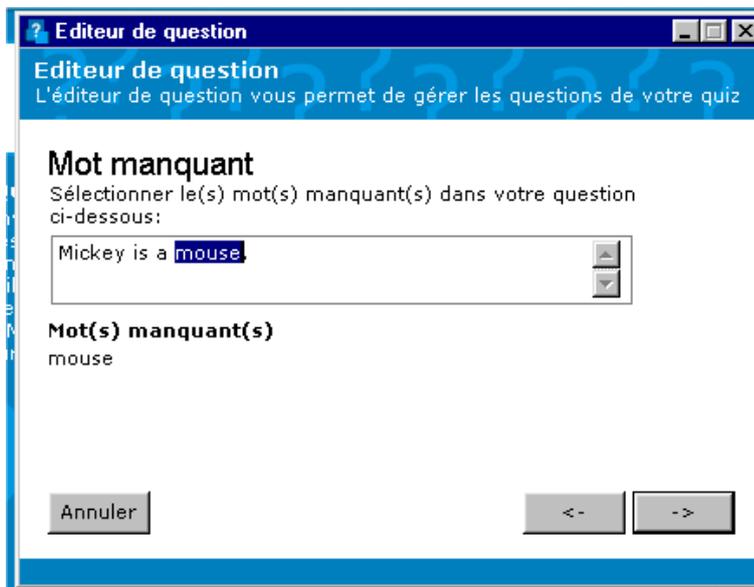


Ne pas oublier de sélectionner la bonne réponse.

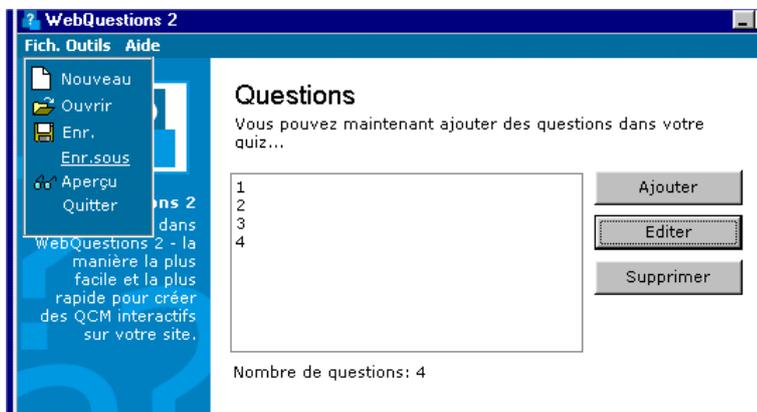
Répétez encore les actions jusqu'à l'étape n°5 pour ajouter le quatrième type de question "Mot manquant"



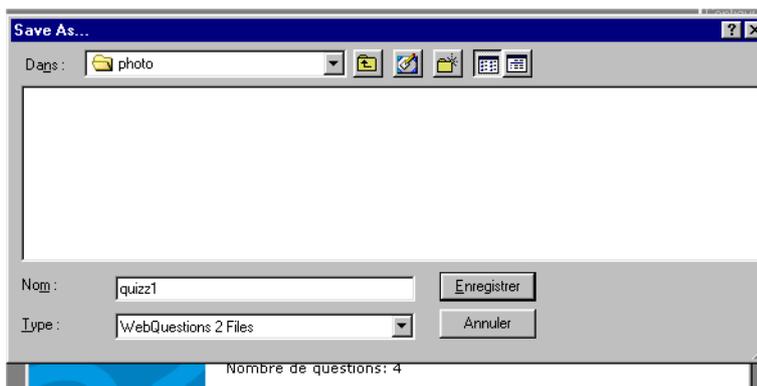
Sélectionnez comme dans un traitement de texte le mot manquant (1 seul possible)



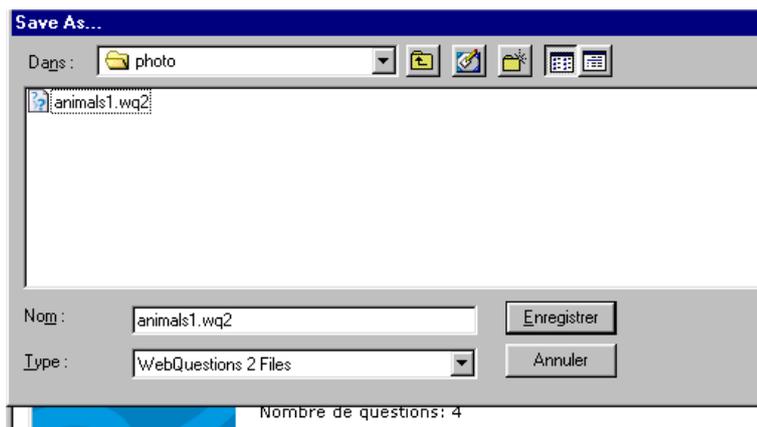
Étape 8 : Il faut maintenant enregistrer le fichier au format de WebQuestions. Cliquez dans le menu "Fich." puis "Enr. sous".



Allez dans le dossier où vous avez placé vos photos,



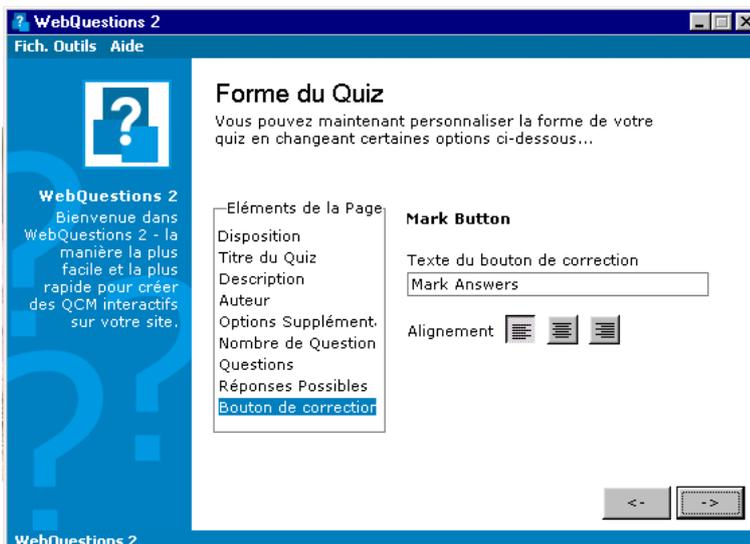
donnez un nom à votre fichier (ici animals1)



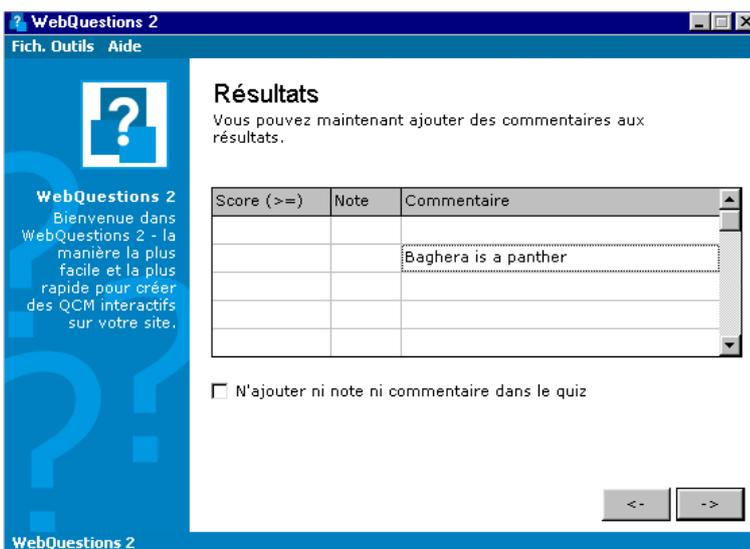
Cliquez sur "Enregistrer" puis sur le bouton  .

Étape 9 : Une fenêtre vous permet alors de créer le quiz sur une seule page ou sur plusieurs pages. Votre choix fait, cliquez  .

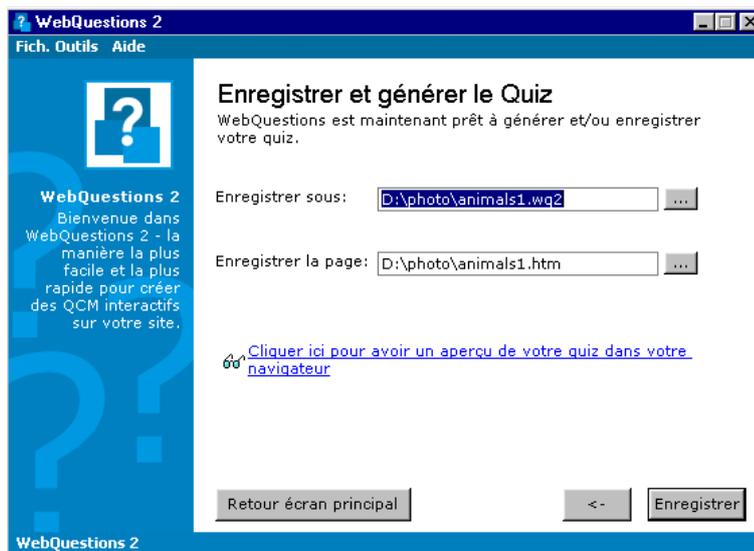
Étape 10 : Vous pouvez maintenant personnaliser la page



Cliquez sur  . Vous pouvez ajouter des commentaires



Cliquez sur  . Webquestions vous propose maintenant d'enregistrer votre page et de générer le Quiz.



Le premier champ reprend le nom du questionnaire et son emplacement au format WebQuestions (.wq2). Le deuxième, propose d'enregistrer le document au format ".htm" dans le même dossier. Cliquez sur le bouton "Enregistrer".

Pour ouvrir votre document allez dans le dossier où il a été enregistré et double-cliquez sur le fichier ".html". Il s'ouvre dans votre navigateur.

Si vous voulez améliorer la mise en page vous pouvez éditer votre fichier avec un logiciel de création de page web (Dreamweaver par exemple).